** GUIA PRÁCTICA N°2 ARTES VISUALES**

**Profesor Germán Vergara Jaque**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE ALUMNO:** | **CURSO: 4° medio** |
| **Fecha de entrega: 30 abril 2020** | |
| **Unidad n°1 Experimentando y decidiendo para crear** | |
| **OBJETIVO:** generar un impacto visual por medio de una ilustración. | |

**La ilustración…** es la **acción y efecto de ilustrar** (dibujar, adornar). El término permite nombrar al **dibujo**, **estampa** o **grabado** que adorna, documenta o decora un [**libro**](https://definicion.de/libro/). Por ejemplo: “Este libro tiene una bonita ilustración de un unicornio”, “Las ilustraciones de mi última novela fueron realizadas por una artista francesa”. “Quiero un libro con ilustraciones de animales para regalarle a mi hijo”.

**Estimados y estimadas los quiero a invitar a generar un proyecto visual, este debe ser claro y generar un impacto, pueden utilizar palabras de apoyo (máximo 1 viñeta).**

PUEDEN REALIZARLO EN SU CROQUERA U OTRO SOPORTE, FOTOGRAFIAR Y PEGAR AQUÍ SU FOTO.

Ejemplos:





